

[1]MyNumberofe2.java

/*

オイラー数 e

Android 4.1 (Jelly Bean)

Copyright (C) K.Niwa 2021. 1. 24

*/

package jp.kiyo.wuena.mynumberofe2;

```
import android.content.Context;
import android.graphics.Canvas;
import android.graphics.Color;
import android.graphics.Paint;
import android.graphics.Rect;
import android.util.AttributeSet;
import android.view.View;
import android.content.res.Resources; //画像用
import android.graphics.*;
import android.view.*;
```

public class MyNumberofe2 extends View {

```
private Bitmap bitmap1 = null; //画像用

int flag=0; //自動識別子
int count; //ループカウンター
long n; // $e=(1+1/n)^n$ 
double tte; //e の近似値
double s; // $e=(1+1/n)^n$  を求めるのに使用
double k; // $e=(1+1/n)^n$  を求めるのに使用
```

```
public MyNumberofe2(Context context) {
    super(context);
    init(context);
```

```
}

public MyNumberofe2(Context context, AttributeSet attrs) {
    super(context, attrs);
    init(context);
}

public MyNumberofe2(Context context, AttributeSet attrs, int defStyle) {
    super(context, attrs, defStyle);
    init(context);
}

private void init(Context context) {
    Resources res = context.getResources(); //画像用
    bitmap1 = BitmapFactory.decodeResource(res, R.drawable.euler); //画像用
}

@Override
protected void onDraw(Canvas canvas) {
    // TODO 自動生成されたメソッド・スタブ

    float a=0;
    float b=0;

    super.onDraw(canvas);
    canvas.drawColor(Color.WHITE);
    Paint paint = new Paint();
    paint.setColor(Color.BLUE);
    paint.setAlpha(50);
    canvas.drawRect((getWidth()/2-360)+20, (getHeight()/2-600)+10, (getWidth()/2-360)+700, (getHeight()/2-600)+1190, paint);

    paint.setAlpha(10000);
    paint.setColor(Color.BLUE);

    for (int i=0 ; i<3 ; i++) {
```

```

        canvas.drawLine((getWidth()/2-360)+20+i, (getHeight()/2-600)+10+i, (getWidth()/2-
360)+20+i, (getHeight()/2-600)+1190-i, paint);
        canvas.drawLine((getWidth()/2-360)+20+i, (getHeight()/2-600)+1190-i, (getWidth()/2-
360)+700-i, (getHeight()/2-600)+1190-i, paint);
        canvas.drawLine((getWidth()/2-360)+700-i, (getHeight()/2-600)+1190-i, (getWidth()/2-
360)+700-i, (getHeight()/2-600)+10+i, paint);
        canvas.drawLine((getWidth()/2-360)+700-i, (getHeight()/2-600)+10+i, (getWidth()/2-
360)+20+i, (getHeight()/2-600)+10+i, paint);
    }

    if (MainActivity.ritsu != 0) {
        a=(float)1.0*320/MainActivity.ritsu; //----- <画像の拡
        大・縮小の横の倍率を指定する>
        b=(float)1.0*320/MainActivity.ritsu; //----- <画像の拡
        大・縮小の縦の倍率を指定する>
    }
    else {
        a=(float) 1.0;
        b=(float) 1.0;
    }

    Matrix Mat = new Matrix(); //----- <画像を拡大・縮小す
    る>
    Mat.setScale(a, b); //-----
    Bitmap bitmap2 = Bitmap.createBitmap( //-----
        bitmap1, 0, 0, //-----
        bitmap1.getWidth(), //-----
        bitmap1.getHeight(), //-----
        Mat, true //-----
    ); //-----

    if (bitmap2 != null) {
        canvas.drawBitmap(bitmap2, (getWidth()/2-360)+245+10, (getHeight()/2-
600)+150, paint); //画像用
    }
}

```

```

    paint.setAlpha(10000);
    paint.setColor(Color.BLUE);
    paint.setTextSize(45.0f);
    canvas.drawText("【オイラー数e】", (getWidth()/2-360)+190, (getHeight()/2-600)+80,
paint);
    paint.setTextSize(35.0f);
    canvas.drawText("（自然対数の底e）", (getWidth()/2-360)+185+30, (getHeight()/2-
600)+130, paint);

    paint.setColor(Color.BLUE);
    paint.setTextSize(30.0f);
    canvas.drawText("Copyright(C) K.Niwa 2021.1.24", (getWidth()/2-360)+150,
(getHeight()/2-600)+1130, paint);

n++;
s=1;

for (count=1;count<=n;count++) {
    k=(double)1+(double)1/(double)n;
    s=s*k;
}
tte=s;

paint.setColor(Color.BLACK);

paint.setTextSize(40.0f);
canvas.drawText("n = "+n+" のとき", (getWidth()/2-360)+40, (getHeight()/2-600)+510-
30, paint);
    canvas.drawText("オイラー数eの近似値", (getWidth()/2-360)+40, (getHeight()/2-
600)+590-10-30, paint);
    canvas.drawText("= lim (1+1/n)", (getWidth()/2-360)+130, (getHeight()/2-
600)+650-10-30, paint);
    canvas.drawText("n", (getWidth()/2-360)+405+170-30, (getHeight()/2-600)+710-80-10-30,
paint);
    canvas.drawText("n→∞", (getWidth()/2-360)+160+25-10, (getHeight()/2-600)+690-10-
30, paint);

```

```

        paint.setColor(Color.BLUE);
        canvas.drawText(" = "+tte, (getWidth()/2-360)+130, (getHeight()/2-600)+750-20-30,
paint);

        paint.setColor(Color.BLACK);
        canvas.drawText("オイラー数 e", (getWidth()/2-360)+40, (getHeight()/2-600)+830-30,
paint);

        canvas.drawText(" = 2.7182818284590452...", (getWidth()/2-360)+130, (getHeight()/2-
600)+880-30, paint);

        paint.setTextSize(30.0f);
        canvas.drawText("※ 画面をタッチすると自動になります。", (getWidth()/2-360)+50,
(getHeight()/2-600)+950, paint);
        canvas.drawText("※ 画面をタッチすると自動が止まります。", (getWidth()/2-360)+50,
(getHeight()/2-600)+990, paint);
        canvas.drawText("※ 更に画面をタッチすると初期化されます。", (getWidth()/2-360)+50,
(getHeight()/2-600)+1030, paint);
        canvas.drawText("※ 画面が暗くなったらタイトルバーをタッチ！", (getWidth()/2-360)+50,
(getHeight()/2-600)+1070, paint);

        if (flag==1) {
            invalidate();
        }

    } //protected void onDraw(Canvas canvas)

@Override
public boolean onTouchEvent(MotionEvent event) {
    flag++;
    flag = flag % 3;
    if (flag==0) {
        n=0;           //e=(1+1/n)^n
        tte=0; //e の近似値
        s=1;   //e=(1+1/n)^n を求めるのに使用
        k=0;   //e=(1+1/n)^n を求めるのに使用
    }
}

```

```

        }

        invalidate();
        return false;
    }
} //public class MyE extends View

[2]activity_main.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Hello World!"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

    <jp.kiyo.wuena.mynumberofe2.MyNumberofe2
        android:id="@+id/myfview1"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_width="match_parent"/>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

[3]MainActivity.java

```
/*
-----
オイラー数 e
Android 4.1 (Jelly Bean)
Copyright (C) K.Niwa 2021. 1. 24
-----
*/



package jp.kiyo.wuena.mynumberofe2;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.util.DisplayMetrics; //<画像の拡大・縮小に必要なライブラリ>
import android.app.Activity;
import android.view.Menu;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    static int ritsu;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        DisplayMetrics metrics = new DisplayMetrics(); //<端末の情報を取得する>
        getWindowManager().getDefaultDisplay().getMetrics(metrics);
        StringBuilder buffer = new StringBuilder();
        buffer.append("densityDpi (ドット数/インチ) :" + String.valueOf(metrics.densityDpi)
+ "\n");
        ritsu=metrics.densityDpi;
    }
}
```